

FIELD TARGET CLUB SERBIA

SILHOUETTE - predlog pravila za probna takmičenja 2026

1. Osnovni koncept

Silhouette je disciplina u kojoj se gađaju metalne figure životinja postavljene na četiri poznate daljine. Za razliku od Field Targeta, meta nema kill-zone: pogodak se priznaje kada je odgovarajuća silueta pogođena i oborena sa postolja. Ovaj dokument je praktičan klupski predlog zasnovan na formatu koji koristi PFTA u Poljskoj za strelce čija je osnovna disciplina FT/HFT, uz oslonac na međunarodnu Metallic Silhouette tradiciju.

2. Mete i daljine

Silueta	Daljina	Približna visina
Chicken / kokoška	18 m	30 mm
Pig / divlja svinja	25 m	38 mm
Turkey / ćurka	32 m	60 mm
Ram / muflon	39 m	70 mm

Standardni klupski krug čini 20 meta: po pet silueta svake vrste. Organizator može postaviti više kompleta kako bi više strelaca pucalo paralelno.

3. Puška i energija

Za klupsku FT/HFT varijantu dozvoljavaju se PCP i opružne vazdušne puške kalibra 4,5 mm. Predloženi limit za Srbiju je maksimalno 16,3 J, odnosno postojeći FT limit kluba. Time se postojeća FT oprema može koristiti bez posebnog podešavanja snage.

4. Položaj za gađanje

Svi hici pucaju se iz stojećeg položaja bez spoljnog oslonca. Puška se drži i oslanja samo na telo strelca. Nisu dozvoljeni klupa, tripod, štap, drvo ili drugi predmet kao oslonac. Za klupsku FT varijantu mogu se koristiti uobičajeni elementi FT kundaka kao što su podesiva stopa, hook i palmrest, pod uslovom da ne stvaraju spoljašnji oslonac.

5. Redosled gađanja

Grupa od pet silueta gađa se redom, sleva nadesno. Svaka silueta dobija samo jedan hitac. Strelac ne sme namerno preći na sledeću metu pa se kasnije vratiti na prethodnu. Pogodak u pogrešnu siluetu ne računa se kao pogodak pravilne mete.

6. Bodovanje

Oborena pravilna silueta = 1 poen. Promašaj, pogodak nakon kojeg meta ostane na postolju ili pogodak u pogrešnu metu = 0 poena. Maksimalni rezultat u jednom krugu od 20 meta je 20 poena. Za meč od dva kruga maksimum je 40 poena.

7. Vreme

Za seriju od 20 hitaca, odnosno jedan krug preko sva četiri postolja, strelac ima 10 minuta. Vreme počinje da teče kada strelac napuni prvu dijabolu i sudija da komandu za početak gađanja, i ne zaustavlja se dok strelac prelazi sa postolja na postolje. Vreme je isto za sve strelce.

Podešavanje paralakse, elevacije, magnifikacije ili drugog dozvoljenog dela optike obavlja se unutar tog vremena. Vreme se zaustavlja samo dok se staza popravlja (tačka 9).

Dopunjeno prema PFTA pravilniku, tačke 6.3.

8. Optika

Dozvoljena je optika tipična za FT/HFT. Strelac može koristiti poznate daljine i podešavati paralaksu/elevaciju pre pojedinačnih hitaca, ukoliko organizator ne propiše restriktivniju HFT kategoriju. Laser i elektronski daljinomer nisu dozvoljeni.

9. Postavljanje silueta

Siluite moraju stajati slobodno na ravnoj, čvrstoj metalnoj polici/postolju i moraju moći pouzdano da padnu nakon pravilnog pogotka. Organizator pre meča proverava funkcionisanje svih meta. Daljine se mere od linije gađanja do siluete.

Postolje je visoko od 60 do 110 cm. Figura stoji tako da je zadnja ivica njene stope poravnata sa zadnjom ivicom postolja. Razmak između susednih figura nije manji od jedne ni veći od tri dužine figure. Prednja ivica postolja i figure moraju biti u kontrastnim bojama.

Figure mogu biti vezane kanapom za postolje; preporučuje se da kanap bude dug najmanje jednu i po visinu postolja. Staza se sastoji od četiri postolja sa po pet jednakih figura, a preporučuju se najmanje dve staze.

Ako strelac obori figuru van reda, ili uz pravilnu figuru padne i neka druga, prijavljuje sudiji da stazu treba popraviti. Sudija određuje kada i kako se staza popravlja, tako da ne ometa ostale strelce. Dok traje popravka, strelčevo vreme stoji; posle nje strelac nastavlja od mesta gde je stao, sa vremenom koje mu je preostalo. Figura koja je pala uz pravilnu ne donosi poen.

Dopunjeno prema PFTA pravilniku, tačke 5.2–5.10, 6.6–6.7.

10. Bezbednost

Cev mora biti usmerena bezbedno niz strelješte. Punjenje je dozvoljeno tek na komandu sudije ili kada je linija zvanično otvorena. Na komandu STOP gađanje se odmah prekida. Niko ne prilazi metama dok linija nije proglašena bezbednom. Važe sva dodatna bezbednosna pravila domaćina strelješta.

11. Izjednačen rezultat: shoot-off

Ako je potrebno odrediti plasman između strelaca sa istim rezultatom, organizator može sprovesti shoot-off. Preporučeni format je jedna ili više unapred određenih silueta iz stojećeg položaja, na istoj daljini za sve učesnike shoot-offa, sve dok se ne dobije razlika u rezultatu.

12. Predlog formata za Field Target Club Serbia

- Osnovni meč: 20 hitaca · 10 min.
- Puni meč: 2 × 20 · 40 poena.
- Energija: do 16,3 J.
- Kalibar: 4,5 mm.
- Položaj: stojeći, bez oslonca.
- Daljine: 18 / 25 / 32 / 39 m.
- Mete: Chicken / Pig / Turkey / Ram.

13. Napomena o statusu pravilnika

Ovo nije zvanični prevod niti zamena za važeći IMSSU ili PFTA pravilnik. Dokument je pripremljen kao praktična osnova za probnu Silhouette disciplinu u okviru Field Target Club Serbia. Pre međunarodnog ili zvanično sankcionisanog takmičenja treba primeniti aktuelno izdanje pravilnika nadležne organizacije.

Referentni izvori

IMSSU - International Metallic Silhouette Shooting Union: <https://imssu.org/>

PFTA - Polskie Stowarzyszenie Field Target: <https://pfta.pl/> (Silhouette / Strzelectwo terenowe)

PFTA - Regulamin konkurencji Silhouette (2015): <https://pfta.pl/pliki/regulaminy/rks.pdf>

Field Target Club Serbia - radna verzija, septembar 2026. Tačke 7 i 9 dopunjene prema PFTA pravilniku.